EUC (Extended Unix Code) は、ASCII と 2 バイト文字コードを一緒に運用する方式のひとつです。

8 ビット符号表の GL 領域 (0x20-0x7F) には <u>ASCII</u> を呼び出し、GR 領域 (0xA0-0xFF) には 2 バイトコードを呼び出した状態で使います。 2 バイトコードは、例えば <u>JIS X 0208</u> や中国の <u>GB 2312</u>、韓国の <u>KS X 1001</u> などです。

日本の <u>EUC-JIS-2004</u> や <u>EUC-JP</u>、中国の <u>EUC</u>-CN、韓国の <u>EUC</u>-KR、台湾の <u>EUC</u>-TW といった種類があります。

## 特徴

ISO/IEC 2022 に則った形式ですが、エスケープシーケンスは用いません。GR 領域に複数の符号化文字集合を切り替えて使うのには、シングルシフトコードを用います。コード値 0x8E (シングルシフト 2、SS2) または 0x8F (シングルシフト 3、SS3) です。シングルシフトは 1 文字分だけ有効な切り替えなので、ISO-2022-JP のようなエスケープシーケンスによる切り替えと違って状態を持つ必要がありません。つまりステートレスなコードです。

2 バイトコードと 1 バイトコードのバイト値の範囲が重なっていません。 MSB が 0 のバイトは常に ASCII です。

JIS X 0213 における EUC

JIS X 0213 は附属書 3 で <u>EUC-JIS-2004</u> を定義しています。内容は <u>EUC-JIS-2004</u> の項を参照してください。

JIS X 0208 における EUC

EUC-JP の項を参照してください。

## 関連項目

- EUC-JIS-2004
- EUC-JP
- ・ <u>国際基準版・漢字用 8 ビット符号</u> <u>JIS 漢字</u>コード規格における <u>EUC</u> と同等の符号